# Acta de Constitución de Proyecto

| **Empresa:** | Empresa Independiente |
| --- | --- |
| **Nombre del proyecto:** | QoriStudy |
| **Tipo de proyecto:** | Desarrollo |
| **Patrocinador:** | - |
| **Dueño del Producto:** | Analista de Negocio |
| **Lider de Proyecto:** | Delgado Maravi, Samantha |
| **Scrum Master:** | Condori Murga, Christoffer Joseph |

| **Propósito del documento** |
| --- |
| **I. Descripción General del Proyecto**  **1.1 Nombre del Proyecto:**  "Qoristudy": Plataforma de Cursos Online.  **1.2 Objetivos del Proyecto:**   * Crear una plataforma de cursos online accesible y eficiente. * Facilitar el aprendizaje a distancia para diversos usuarios. * Ofrecer cursos de alta calidad en diferentes áreas temáticas.   **1.3 Participantes del Proyecto:**   * Equipo de Desarrollo de Software. * Gerencia de Proyecto. * Usuarios Finales.   **II. Autorización del Inicio del Proyecto**  **2.1 Justificación del Proyecto:**   * Identificación de la necesidad en el mercado de educación en línea. * Beneficios esperados para estudiantes de diferentes zonas.   **III. Descripción de la Situación Actual**  **3.1 Contexto Actual:**   * Aumento de la demanda de educación a distancia debido a cambios en el entorno educativo y laboral. * Experiencia variada del usuario en plataformas competidoras. * Asegurarse de que la plataforma sea accesible para usuarios con diferentes niveles de conectividad y dispositivos. * Presencia de plataformas consolidadas como Coursera, edX y Udacity.   **3.2 Oportunidades Identificadas:**   * Diseñar la plataforma para ser escalable y accesible globalmente. * Introducir métodos innovadores de evaluación, como evaluaciones prácticas en tiempo real. * Implementar algoritmos de recomendación inteligente para personalizar la experiencia de aprendizaje basada en el historial del usuario.   **IV. Requisitos de Alto Nivel**  **4.1 Requisitos Funcionales:**   * Ingresar a la plataforma mediante un correo electrónico. * Navegar fácilmente por la página para encontrar cursos que se adapten a mis intereses y nivel de habilidad. * Tener un perfil personalizado donde pueda ver el progreso de los cursos en los que estoy inscrito y recibir recomendaciones. * Obtener una retroalimentación al igual que los informes de progreso. * Tener herramientas fáciles de usar para agregar, editar o eliminar cursos. * Realizar un seguimiento de las inscripciones. * Verificar el rendimiento de los estudiantes. * Participar de un foro de discusión. * Acceder a los recursos y materiales educativos como videos, documentos, etc. * Rendir evaluaciones para medir mi aprendizaje. * Requiero utilizar chat bot. * Requiero ver los cursos por filtros.   **4.2 Requisitos No Funcionales:**   * La arquitectura de la plataforma debe ser escalable para manejar un aumento significativo en la cantidad de usuarios concurrentes sin degradación del rendimiento. * La plataforma debe tener un tiempo de carga de página promedio inferior a 3 segundos, incluso en condiciones de carga máxima. * La plataforma debe cumplir con los estándares de seguridad de datos y cifrado SSL para proteger la información personal y financiera de los usuarios   **V. Criterios de Éxito**   * Un promedio de calificación de cursos superior a 16 sobre 20. * Un tiempo de carga promedio de la plataforma es inferior a 3 segundos. * Ofrece más de 100 cursos en la plataforma.   **VI. Riesgos y Oportunidades**  **6.1 Riesgos Identificados:**   * Problemas técnicos * Resistencia al cambio * Competencia intensa * Planes de mitigación para cada riesgo.   **6.2 Oportunidades de Mejora:**   * Implementar herramientas analíticas avanzadas para realizar un seguimiento del rendimiento de los estudiantes, evaluar la eficacia del contenido y proporcionar recomendaciones personalizadas. * Integrar un sistema de retroalimentación contextual durante las lecciones y actividades para que los estudiantes puedan proporcionar comentarios específicos sobre el contenido en tiempo real. * Mejorar la interfaz y la experiencia del usuario en la plataforma para garantizar una navegación intuitiva y una experiencia de aprendizaje efectiva en dispositivos móviles.   **VII. Planificación Inicial**  **7.1 Cronograma de Desarrollo:**   * Fechas clave para cada sprint del proyecto. * Duración estimada del proyecto.   **7.2 Recursos Necesarios:**   * Fondos para marketing y publicidad. * Recursos financieros para posibles contingencias y escalabilidad. * Herramientas de gestión de proyectos (Trello). * Desarrolladores de software * Diseñadores de interfaz de usuario (UI/UX) * Herramientas de desarrollo y entornos de prueba. * Sistema de gestión de bases de datos |

| **Propósito / Justificación:** |
| --- |
| Desarrollar una aplicación de aprendizaje en línea para proporcionar a los estudiantes un entorno virtual el cual pueda proporcionar a los usuarios conocimientos y habilidades a través de los recursos educativos que estarán disponibles en línea, permitiendo que la educación educación sea más accesible, flexible y personalizada, abordando las cambiantes necesidades y demandas de los estudiantes en el mundo moderno. La justificación radica en su capacidad para superar limitaciones geográficas y económicas, adaptarse a estilos de aprendizaje individuales, y proporcionar contenidos actualizados y colaborativos. |
| **Breve descripción del proyecto:** |
| La plataforma web de aprendizaje permitirá a los usuarios registrarse para acceder a diversos cursos. Para evaluar el éxito del curso, se implementará una barra de progreso basada en exámenes por unidad. Al completar satisfactoriamente los cursos, los usuarios podrán obtener certificados. Tiene como funcionalidad principal el registro de usuarios para el acceso personalizado a cursos, barra de progreso para la medición visual del avance mediante exámenes por unidad, la cual es un prueba interactiva para evaluar los conocimientos adquiridos en el curso y así obtener el certificado al completar exitosamente el curso.  Se tiene como objetivo proporcionar una experiencia de aprendizaje motivadora y efectiva, con herramientas visuales que fomenten la participación activa del usuario y la obtención de certificaciones valiosas. |
| **Alcance preliminar del proyecto:** |
| 1. **Gestión de Cuenta y Perfil:**  * Creación de cuenta personal. * Inicio de sesión. * Edición de perfil.  1. **Exploración y Selección de Cursos:**  * Visualización de catálogo de cursos con filtros. * Detalles detallados del curso. * Inscripción a cursos.  1. **Interacción con Contenido del Curso:**  * Acceso y visualización de materiales del curso. * Registro del progreso del curso. * Participación en foros.  1. **Evaluación y Medición del Aprendizaje:**  * Rendición de evaluaciones para medir el aprendizaje. * Descarga de certificados de finalización en formato PDF.  1. **Comunicación y Soporte:**  * Utilización de chat bot para consultas rápidas.  1. **Navegación y Experiencia del Usuario:**  * Botón "Volver al inicio" para facilitar la navegación.  1. **Seguridad y Privacidad:**  * Garantizar la seguridad de la información del usuario. * Cumplimiento de políticas de privacidad y regulaciones.  1. **Optimización de la Experiencia del Usuario:**  * Implementación de un diseño intuitivo y fácil navegación. * Mejora continua basada en la retroalimentación de los usuarios. |

| **Resultados esperados del proyecto / Beneficios:** | |
| --- | --- |
| El proyecto establece como metas clave la inscripción de un mínimo de 20 nuevos usuarios por semestre, buscando un crecimiento constante en la base de estudiantes. Además, se centra en lograr la finalización exitosa del 80% de los cursos inscritos, asegurando un alto índice de éxito y retención. Un objetivo central adicional es la entrega de certificados a más del 90% de los estudiantes que completan los cursos, destacando el reconocimiento tangible de sus logros educativos. Estos indicadores son esenciales para medir la efectividad y el impacto del proyecto en la participación y el éxito de los usuarios.  En términos de beneficios, el proyecto busca ofrecer accesibilidad a través de cursos disponibles en cualquier momento y lugar, promoviendo la flexibilidad en la educación. La motivación de los estudiantes se potencia mediante evaluaciones interactivas y un seguimiento visual del progreso, proporcionando una experiencia de aprendizaje estimulante. Además, la entrega de certificaciones reconocidas valida oficialmente los conocimientos adquiridos, fortaleciendo la credibilidad y el valor de la educación proporcionada por la plataforma. | |
| **Requisitos de alto nivel del proyecto:** | |
| **Requisito** | **Criterio de Éxito** |
| Inscripción de participantes | Participantes inscritos. |
| Gestión de cursos | Recursos educativos publicados en la plataforma. |
| Progreso del curso | Evaluación continua del avance de los participantes a lo largo del programa. |
| Cuestionarios | Evaluaciones con el objetivo de medir el conocimiento adquirido y mejorar la calidad del programa. |
| Certificación | Certificar a los estudiantes que culminen el curso de acuerdo a la revisión de los recursos. |
| **Hitos** | |
| 1. Lanzamiento del módulo de inscripción de participantes. 2. Lanzamiento del módulo de gestión de cursos 3. Lanzamiento del módulo de progreso del curso 4. Lanzamiento de módulo de cuestionarios 5. Lanzamiento de módulo de Certificación | |
| **Riesgos** | |
| 1. **Falta de Experiencia Tecnológica**  * **Riesgo:** El equipo de desarrollo puede carecer de la experiencia tecnológica especializada necesaria para implementar las características clave de la plataforma "QoriStudy".. * **Mitigación:** Efectuar un análisis minucioso sobre las capacidades actuales del grupo, ofrecer oportunidades educativas o aprender profesionales externos con experiencia en tecnologías clave. Para mejorar la competencia técnica del equipo, se puede planificar una formación adicional y pruebas de ideas.  1. **Errores de codificación y prácticas de desarrollo inseguras**  * **Riesgo:** Existencia de inexactitudes en la enseñanza y en la elaboración de programas puede comprometer la seguridad de los datos personales de los usuarios y afectar la función de la plataforma. * **Mitigación:** Instalar auditorías de seguridad y revisiones frecuentes de código. Fomentar la aplicación de prácticas seguras y estándares de codificación, con especial atención a la seguridad de la información. Para encontrar posibles vulnerabilidades, realice pruebas de seguridad periódicas y utilice herramientas de análisis estáticas y dinámicas.      1. **La mala gestión de proyectos**  * **Riesgo:** problemas como una planificación deficiente, cronogramas poco realistas o una comunicación deficiente pueden provocar retrasos, gastos excesivos y una calidad del producto inferior a la esperada. * **Mitigación:** Adoptar una metodología de gestión de proyectos efectiva con roles y responsabilidades bien establecidos, como Kanban o Scrum. Cree un plan de proyecto detallado con hitos, estimaciones realistas y un sistema de seguimiento del progreso. Fomente la comunicación abierta y regular entre el equipo mediante la celebración de reuniones periódicas y el uso de herramientas colaborativas. | |
| **Costo Preliminar Estimado / Presupuesto** | |
| **Equipó de trabajo:** S/. 21,000  **Software’s a utilizar:** S/. 1,500  **Capacitaciones:** S/. 300  **Contingencia:** S/. 1,000  **Total:** S/. 23,800 | |

| ***Interesados en el proyecto*** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Interesado*** | ***Cargo*** | ***Rol*** | ***Teléfono*** | ***Email*** |
| *Jorge Rosales* | *---* | *Usuario Final* | *928314682* | *72034878@continental.edu.pe* |
| *Daniel Encizo* | *---* | *Usuario Final* | *988768885* | *75527651@continental.edu.pe* |

| **Supuestos** |
| --- |
| * **Tiempo de Desarrollo y Cumplimiento de Plazos:** Se establece como restricción que el desarrollo de la plataforma web deberá completarse dentro de los plazos acordados, asegurando así la entrega oportuna y eficiente del producto final. * **Colaboración Activa del Equipo de Desarrollo Web:** Se presupone que se contará con la participación y colaboración activa de expertos en desarrollo web dentro del equipo para asegurar la calidad y funcionalidad óptima de la plataforma, considerando las mejores prácticas y tendencias en el diseño y la programación web. * **Adaptabilidad a Cambios Tecnológicos:** Se considera que la plataforma web será desarrollada con la capacidad de adaptarse a cambios tecnológicos, incorporando actualizaciones y nuevas funcionalidades de manera eficiente para mantenerse al día con las tendencias emergentes en desarrollo web. |
| **Restricciones** |
| * La falta de financiamiento actualmente representa una limitación para el proyecto. * Se establece un plazo máximo de desarrollo de aproximadamente 2 meses, lo cual impone una restricción temporal significativa. * La disponibilidad del equipo de proyecto se ve limitada a las horas libres de sus actividades regulares, añadiendo un desafío adicional en términos de recursos humanos. * Es importante destacar que el equipo posee una experiencia limitada en el desarrollo de software, lo que podría influir en la velocidad y eficiencia del proceso. |

| **Autorización de proyecto** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Cargo** | **Firma** | **Fecha** |
|  | Patrocinador |  |  |
|  | Patrocinador |  |  |